

Arena in den Winterferien

Die Arena ist eröffnet, die Zuschauer warten, dass du dich deinem Gegner im 1-gegen-1-Duell stellst. Wirst du deine(n) Gegner bezwingen können? Kannst du als Sieger hervorgehen? Wirst du vom „Schach-Gladiator“ zum „Magister“ (Meister)?

Das Turnier besteht aus täglich stattfindenden Arena-Turnieren. Dabei wird man nach Ende der Partie sofort neu gepaart. Man kann gegen denselben/dieselbe Gegner*in mehrmals spielen. Für ein Remis bekommt man 1 Punkt, für einen Sieg 2 Punkte. Für den zweiten Sieg in Folge werden 3 Punkte und ab dem dritten Sieg in Folge für jeden Sieg 4 Punkte verteilt. Wer nach Ablauf der Zeit die meisten Punkte hat, gewinnt. Wer nach allen Turnieren die höchste Gesamtpunktzahl hat, gewinnt die Turnierserie und ist „Magister“ (Meister). Es ist auch möglich nur einzelne Turniere zu spielen oder an Turnieren nur für eine bestimmte Zeit teilzunehmen. Sind bei Turnierstart weniger als 4 Spieler*innen angemeldet, fällt das Turnier aus. Die (ersten) Arenen beginnen immer um 12 Uhr.

Datum/Uhrzeit	Name/(Dauer)	Variante	Bedenkzeit
Montag (1.2.) 12 – 14 Uhr	Brot und Spiele Arena (2 Stunden)	Standard	8 min + 2 sec Inkrement
Dienstag (2.2.) 12 – 13 Uhr	Alea iacta est Arena (1 Stunde)	Schach-960	5 min + 3 sec Inkrement
Dienstag (2.2.) 13:15 – 14:15 Uhr	Metamorphosen Arena (1 Stunde)	Einsetzschach	5 min + 3 sec Inkrement
Mittwoch (3.2.) 12 – 14 Uhr	Via Appia Arena (2 Stunden)	Standard	2 min + 7 sec Inkrement
Donnerstag (4.2.) 12 – 13 Uhr	Palatin Arena (1 Stunde)	King of the hills	5 min + 3 sec Inkrement
Donnerstag (4.2.) 13:15 – 14:15 Uhr	Ädilen Arena (1 Stunde)	3-Schach	5 min + 3 sec Inkrement
Freitag (5.2.) 12 – 14 Uhr	Orakel von Delphi Arena (2 Stunden)	Standard	3 min + 2 sec Inkrement

*Zuerst kann man sich in der „**Brot und Spiele Arena**“ etwas stärken. Doch schon am nächsten Tag muss man mit einer zufällig „ausgewürfelten“ Schach-960-Stellung in der „**Alea iacta est (Die Würfel sind gefallen) Arena**“ klar kommen. Mit einer sich schnell wandelnden Stellung im Einsetzschach wird man es danach in der „**Metamorphosen Arena**“ zu tun haben, die nach Ovids Werk, in der es um Verwandlungen geht, benannt wurde. Bei einem großen Inkrement muss man sich in der „**Via Appia Arena**“ auf den weiten Weg zum Sieg machen und Geduld bewahren. Wer kann bei „King of the hills“ die Hügel besteigen und die „**Palatin Arena**“ gewinnen? Die „**Ädilen Arena**“ (3-Schach) wurde nach den römischen Beamten, die u. a. für die Organisation der Spiele verantwortlich waren, benannt. In der letzten Arena hat man nur wenig Zeit. Man muss also voraus in die Zukunft denken, deshalb heißt sie auch „**Orakel von Delphi Arena**“.*